



ПОЛОЖЕНИЕ О ТУРНИРЕ «Клубный Чемпионат»

1. Цели проведения соревнований:

1.1. Турнир проводится в целях популяризации гольфа в Республике Татарстан и его дальнейшего массового развития.

2. Место и сроки проведения соревнований:

2.1. Все этапы соревнований проводятся в гольф-клубе «Свияжские Холмы».

2.2. Дата проведения промежуточных этапов соревнований:

(*промежуточные этапы проводятся в выходные дни в соответствии с графиком)

21/05/2022 1-й этап Стейблфорд с учетом гандикапа

28/05/2022 2-й этап Строукплей с учетом гандикапа все с красных ти

04/06/2022 3-й этап String (Веревка)

02/07/2022 4-й этап Flags

13/08/2022 5-й этап Строукплей с учетом гандикапа все Мужчины с черных ти женщины с белых ти

17/09/2022 6-й этап Строукплей с учетом гандикапа

3. Организаторы соревнований:

3.1. Общее руководство организацией и проведением соревнований осуществляется гольф-клубом «Свияжские холмы».

4. Участники соревнований, условия их допуска к соревнованиям,

регистрация: 4.1. Соревнования классифицируются как индивидуальные.

4.2. К участию в спортивных соревнованиях допускаются спортсмены: мужчины и женщины не моложе 10-ти лет; граждане РФ и иностранных государств; имеющие активное значение точного гандикапа, зарегистрированного в АГР или любой другой национальной гольф-ассоциации. При отсутствии официального гандикапа в АГР или любой другой организации игрок выступает со значением игрового гандикапа равного 0.

4.3. Для участия в турнире игрокам необходимо зарегистрироваться через гольф-директора, группу в Whatsapp или Ресепшн клуба, указав Фамилию, Имя, дату рождения, номер телефона, email и точный игровой гандикап.

4.4. Начало регистрации 01 июня 2021 года, окончание регистрации 01 октября 2021 года.

5. Порядок проведения промежуточных этапов:

5.1. Все зарегистрированные участники соревнований делятся на следующие гандикапные группы:

о Мужчины НСР 0-20;

о Мужчины 20.1-30;

о Женщины НСР 0-30.

5.2. Мужчины играют с синих (0-20) и белых (20.1-30) площадок ти, женщины - с красных площадок ти. Кроме 2 и 5 этапа.

5.3. Гольф-клуб «Свияжские Холмы» назначает день недели, когда в клубе можно сыграть турнирный этап.

5.4. В каждом флайте, заявившем, что играет этап турнира, должно быть не менее двух игроков, зарегистрированных как участники турнира.

5.5. Промежуточные этапы играют в форматах:

- 1) Стейблфорд с учетом гандикапа
- 2) Строук плей с учетом гандикапа все игроки пойдут с красных ти.
- 3) String (Веревка) в этом формате гандикап выдается в качестве веревки, которую игрок в праве использовать для того, чтобы менять положение своего мяча, после использования веревки игрок обязан отрезать кусок веревки равный расстоянию на которое он передвинул мяч. 1 удар гандикапа равен 50 сантиметрам веревки.
- 4) Flags. Каждый игрок получает флаг со своим именем или инициалами. И получает количество ударов на прохождение 18 лунок(пар поля + игровой гандикап) и играет до тех пор пока удары не кончатся. На том месте где кончился последний удар он втыкает флаг. Если человек сыграл 18 лунок и удары еще не кончились. он идет на 1 лунку и играет до тех пор пока удары не кончатся. Выигрывает тот игрок кто прошел дальше.
- 5) Строук плей с учетом гандикапа
- 6) Строук плей с учетом гандикапа

5.6. Участники обязаны использовать в ходе промежуточных этапов только клюшки, отвечающие требованиям Приложения II к Правилам гольфа, включая требования, предъявляемые к желобкам клюшек с лофтом более 25 градусов (помеченные в Приложении II символом «*»). Не допускается использование клюшек, входящих в списки запрещенных клюшек, находящихся на сайте <http://www.randa.org/>.

5.7. Участникам соревнований разрешается использовать приборы для измерения расстояний. Такие приборы должны соответствовать требованиям Примечания к Правилу гольфа 14-3 и п. 5 Приложения IV к Правилам гольфа. Запрещается использование дальномеров, имеющих функции определения метеопараметров и наклона поверхности.

5.8. На гольф-поле разрешается использование обуви для гольфа только с пластиковыми шипами.

5.9. По окончании игры участники сдают игровые карточки на ресепшн клуба. Представитель клуба вносит результаты сыгранного турнира на сайт АГР и передает организаторам информацию о результатах сыгранного раунда и изменении гандикапа.

5.10 В целях избежания медленной игры любой флайт который не закончил игру в течении 5 часов 10 минут подлежит дисквалификации. Вне зависимости от количества участников.

6. Победитель турнира определяется по итогу 6-ти этапов.

Победитель каждого этапа получает 100 очков.

2 место – 70 очков.

3 место – 50 очков.

4 место – 49 очков

5 место – 48 очков и так далее.

Игрок, набравший наибольшее количество очков по окончании всех этапов Чемпионата, получает главный приз.

6.1. Дополнительные номинации: Longest Drive; Nearest to Pin.

6.2. Распорядок турнирных дней:

09:00 – 09:50 Сбор участников, регистрация

10:00 Старт турнира

15:00 Окончание турнира

15:00 – 16:00 Подведение итогов

16:30 – 17:00 Торжественное награждение победителей

7. Правила безопасности во время проведения Клубного чемпионата: 7.1. В ходе соревнований участники обязаны соблюдать требования по безопасности, предусмотренные разделом «Этикет и правила поведения на поле» и Правилом 6-8 Правил гольфа, утвержденных Приказом Минспорттуризма России от 06 марта 2014 г. № 115. 7.2. При приостановке игры Главной судейской коллегией по причине опасной

ситуации (Правило гольфа 6- 8b) игроки должны немедленно прервать игру.

7.3. Если игроки в группе только что сыграли одну лунку и еще не перешли к следующей, они не могут возобновлять игру до соответствующего указания Главной судейской коллегии.

7.4. Если игроки находятся в процессе игры на лунке, они должны немедленно прервать игру и возобновить ее только после соответствующего указания Главной судейской коллегии.

7.5. Если игрок отказывается немедленно прервать игру, он подлежит дисквалификации.

7.6. В случае принятия Главной судейской коллегией решения об эвакуации игроков с поля до прекращения опасной ситуации игроки обязаны следовать указаниям членов Главной судейской коллегии и уполномоченных ими лиц, руководствоваться Планом эвакуации, утвержденным на время проведения соревнований.

7.7. Сигналом к приостановке игры по причине опасной ситуации является гудок сирены, при этом устанавливаются следующие виды сигналов: немедленно прервать игру - один продолжительный гудок; возобновить игру - два коротких повторяющихся гудка.

7.8. В случае возникновения неблагоприятных погодных условий, делающих дальнейшую игру на поле невозможной – подается сигнал «прервать игру» - три последовательных повторяющихся гудка. При этом сигнале, если игра на лунке начата, игроки вправе прервать игру немедленно или доиграть лунку, при условии, что сделают это без задержки. В любом случае после доигрывания лунки игра должна быть приостановлена. (Правило 6-8b).

8. Награждение участников Клубного чемпионата:

8.1. Спортсменам-победителям, занявшим 1 место в Клубном чемпионате, присваивается титул «Победитель Клубного Чемпионата».

8.2. Спортсмен-победитель, занявший 1 место в Клубном чемпионате, награждается специальным призом: Членством на следующий сезон; 8.3.

Спортсмены-призеры, занявшие 2 и 3 места, награждаются ценными призами и подарками.

8.4 В ходе награждения может быть предоставлено слово партнерам и спонсорам турнира.

9. Условия финансирования Клубного чемпионата:

9.1. Расходы по оплате услуг по предоставлению спортивных сооружений, оплата наградной атрибутики, осуществляется гольф-клубом «Свияжские холмы». 9.2.

Расходы по оплате услуг по организации и проведению торжественных церемоний открытия и закрытия соревнований, обеспечению оргтехникой и канцелярскими

товарами, информационному обеспечению (освещение в Социальных сетях), приобретению сувенирной продукции для награждения за счет средств гольф-клуба «Свяжские холмы».

9.3. Расходы по командированию (проезд, питание, размещение и страхование) осуществляются за счет личных средств участников.

9.4. Расходы на участие спортсменов – участников клубного чемпионата осуществляются за счет личных средств участников в размере 3000 рублей за каждый этап для членов клуба и 6000 для гостей клуба.